

**REGULAMIN
OTWARTYCH ZAWODÓW KLUBOWYCH
WKS 10 OLSZTYN
W STRZELECTWIE SPORTOWYM
„Alien vs Predator 4”**

1. Cel zawodów:

- doskonalenie umiejętności strzeleckich w bezpośredniej rywalizacji sportowej oraz wymiana doświadczeń pomiędzy zawodnikami w zakresie rozwijania strzelectwa i sprawności fizycznej,
- rozwój strzelectwa sportowego na terenie Warmii i Mazur,
- propagowanie sportu strzeleckiego wśród strzelców powszechnych.

2. Organizator zawodów:

Warmiński Klub Strzelecki “10” w Olsztynie, <http://wks10.pl/>

Sędzia Główny: Kamil Kalinowski

Kierownik zawodów: Piotr Horszwald.

3. Termin i miejsce zawodów:

- 26 kwietnia 2026 r. rozpoczęcie godz. 9 : 00,
- strzelnica Warmińskiego Klubu Strzeleckiego “10” Olsztyn, miejscowość Mątki - mapa dojazdu znajduje się na stronie w/w klubu <http://wks10.pl/>
- zakończenie zawodów w dniu 26 kwietnia 2026 r. w godzinach popołudniowych.

4. Warunki uczestnictwa:

W zawodach uczestniczyć mogą wyłącznie zawodnicy posiadający aktualną licencję zawodniczą PZSS (do wglądu w trakcie zawodów), lub będący członkami WKS 10 oraz osoby zaproszone.

W zawodach mogą brać udział osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów i podlegają klasyfikacji (przy spełnieniu ogólnych warunków).

W każdej z konkurencji możliwy jest wyłącznie jednorazowy start zawodnika.

5. Rejestracja

Rejestracji można dokonywać wyłącznie elektronicznie na stronie <http://wks10.pl/>

Uwaga – ilość miejsc jest ograniczona, w przypadku wyczerpania miejsc, rejestracja zostanie zakończona wcześniej.

Do otwarcia konkurencji wymagane jest zgłoszenie się co najmniej 5 zawodników.

6. Konkurencje i opłaty

1. „Stay Frosty 2”: Karabin centralnego zapłonu na czas. Ilość strzałów: minimum 60 przy czym każda z 30 tarcz sylwetkowych musi zostać ostrzelana dwukrotnie. Opłata: 80 zł.
2. „Stay Frosty 2 PM/PCC”: Pistolet maszynowy lub Karabin PCC centralnego zapłonu na czas. Ilość strzałów: minimum 60 przy czym każda z 30 tarcz sylwetkowych musi zostać ostrzelana dwukrotnie. Opłata: 80 zł.
3. „Bug Stomper 2”: strzelba gładkolufowa powtarzalna (pump-action); Cele: metalowe; płytki, poppery, itp. cele nieruchome i ruchome, Ilość strzałów minimum 24. Opłata: 80 zł.
4. „Bug Stomper Semi-Automatic 2”: strzelba gładkolufowa semi-auto; Cele: metalowe; płytki, poppery, itp. cele nieruchome i ruchome, Ilość strzałów minimum 24. Opłata: 80 zł.
5. „You’ve always been an „A” hole Gorman 3”: Pistolet centralnego zapłonu. Ilość strzałów: 12, do celów sylwetkowych. Opłata 30 zł.
6. „One są wszędzie 3”: pistolet centralnego zapłonu; ilość strzałów: minimum 32, ilość celów 16 – tarcze sylwetkowe. Opłata 50 zł.
7. „One są wszędzie 3 PM/PCC”: pistolet maszynowy lub karabin PCC centralnego zapłonu; ilość strzałów: minimum 32, ilość celów 16 – tarcze sylwetkowe. Opłata 50 zł.
8. Over All: wygrywa zawodnik, który uzyska najwyższą sumę punktów uzyskanych za zajęcie miejsc od 1 do 6. Punkty przyznawane są odpowiednio: miejsce 1 – 6 pkt, miejsce 2 – 5 pkt, miejsce 3 – 4 pkt, miejsce 4 – 3 pkt, miejsce 5 – 2 pkt, miejsce 6 -1 pkt. W przypadku uzyskania takiego samego rezultatu/remis przez dwóch lub więcej zawodników o wygranej decyduje większa ilość wyższych rezultatów.
Nagrodą w ww. konkurencji jest pistolet Steyer Arms M9-A2 MF ufundowany przez: **KLAROMED Sp. z o.o.** ul. Sobieskiego 123, 05-070 Sulejówek, NIP: 8222344164, REGON: 146401438, KRS: 0000440335. Nagrodę dostarcza Shop Gun Salon z Bronią i Amunicją, ul. Pieniężnego 18, 10-512 Olsztyn

Wszystkie opłaty na konto Klubu.

41 1160 2202 0000 0003 0761 2868
WARMIŃSKI KLUB STRZELECKI 10 w Olsztynie
ul. Pieniężnego 18

Osoby pełniące funkcje związane z organizacją zawodów są zwolnione z opłat.
Funkcje zwolnione z opłat określa Organizator lub Kierownik zawodów.

7. Wnoszenie odwołań i pozostałe ustalenia

Prawo interpretacji niniejszego regulaminu i przepisów strzeleckich przysługuje sędziemu głównemu zawodów. Zawodnik ma prawo złożyć pisemny protest w czasie nie późniejszym niż 10 minut od ukończenia konkurencji. Do protestu musi być dołączona opłata w wysokości 100 zł. W przypadku uznania protestu wpłacona opłata podlega zwrotowi.

Osoby startujące w zawodach wyrażają zgodę na publikację swojego wizerunku w mediach społecznościowych WKS10.

UWAGA! Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie zawodów.

TOR nr 1

„Stay Frosty 2”, „Stay Frosty 2 PM/PCC” (odpowiednio)

Broń: karabin centralnego zapłonu, pistolet maszynowy lub karabin PCC, bez podziału na klasy sprzętowe, przyrządy celownicze dowolne.

Cele: 30 tarcz „sylwetkowych”

Ilość strzałów: Min. 60

Pozycja startowa: Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze

Kondycja broni: karabin przy sobie z lufą skierowaną pod kątem 45° w kierunku ziemi załadowany nieprzeładowany, magazynki w ładownicach, kieszeniach lub torbach rzutowych. Ilość amunicji w magazynkach dowolna.

Sygnal startowy: Sygnal dźwiękowy timera

Procedura: Po sygnale startowym ostrzelać wszystkie cele „sylwetkowe”. Wszystkie cele „sylwetkowe” wymagają minimum dwóch trafień w wewnętrzny pierścień na tarczy. Zawodnik porusza się wewnątrz wyznaczonego obszaru.

Punktacja: wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu: +1 s., kara proceduralna: +10 s.

Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwyty

TOR nr 2

„Bug Stomper 2” i “bug Somper Semi-Automatic 2” (odpowiednio)

Broń: strzelba gładkolufowa powtarzalna (pump-action) i półautomatyczna (semi-auto);

Rodzaj amunicji: śrut, max. 28 g

Cele: metalowe; płytki, poppery, itp. cele nieruchome i ruchome, minimum 28 szt.

Ilość strzałów: Min. 24

Pozycja startowa: pozycja stojąca w miejscu oznaczonym, twarzą w kierunku kulochwyty głównego; kolba przy biodrze, lufa skierowana w kierunku kulochwyty głównego; kabłąk spustu skierowany w dół; amunicja w ładownicach na pasie, w kieszeniach, w torbach zrutowych lub na stolikach; amunicja może znajdować się na broni;

Kondycja broni: załadowana max. 5 szt. amunicji, nie przeładowana

Sygnal startowy: Sygnal dźwiękowy timera

Procedura: zawodnik po sygnale startowym w dowolnej kolejności ostrzeliwuje cele przemieszczając się w obrębie wyznaczonego obszaru; każdy cel musi zostać ostrzelany przynajmniej jednokrotnie; ilość strzałów oraz doładowań magazynka – nielimitowana; przebieg jest zakończony z momentem oddania ostatniego strzału; po zakończeniu strzelania zawodnik wykonuje czynności zgodnie z komendami sędziego

Punktacja: wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu + 1 sek. trafienie celu NS: + 5 sek., kara proceduralna: + 10 sek.,

Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwyty

TOR nr 3

„You’ve always been an „A” hole Gorman 3”

Broń: pistolet centralnego zapłonu, bez podziału na klasy sprzętowe, przyrządy celownicze dowolne.

Cele: 3 tarcze „sylwetkowe”

Ilość strzałów: 12

Pozycja startowa: Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze

Kondycja broni: Pistolet w kaburze, kondycja broni dowolna (z załączonym bezpiecznikiem gdzie to jest możliwe), magazynki w ładownicach, kieszeniach lub torbach zrutowych. Magazynki załadowane max. 4 szt. amunicji

Sygnal startowy: Sygnal dźwiękowy timera

Procedura: Po sygnale startowym z wyznaczonego obszaru ostrzelać wszystkie cele „sylwetkowe”. Wszystkie cele „sylwetkowe” wymagają minimum 4 trafień w wewnętrzny pierścień na tarczy.

Punktacja: wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu: +1 sek., kara proceduralna: +10 sek.

Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwyty

TOR nr 4

„One są wszędzie 3” i „One są wszędzie 3 PM/PCC” (odpowiednio)

Broń: pistolet centralnego zapłonu; pistolet maszynowy lub karabin PCC

Cele: 16 tarcz „sylwetkowych”

Ilość strzałów: Min. 32

Pozycja startowa: Stojąca w wyznaczonym miejscu na torze

Kondycja broni: dowolna, w kaburze (pistolet), PM i PCC trzymane pod kątem 45° do podłoża lufą skierowaną do dołu, magazynki w ładownicach na pasie, ilość amunicji w magazynku dowolna; w przypadku broni załadowanej i przeładowanej wymagane jest załączenie bezpiecznika,

Sygnal startowy: Sygnal dźwiękowy timera

Procedura: zawodnik w dowolnej kolejności w wyznaczonym obszarze ostrzeliwuje wszystkie cele minium dwukrotnie w wewnętrzny pierścień na tarczy; ilość strzałów oraz doładowań – nielimitowana; przebieg jest zakończony z momentem oddania ostatniego strzału; po zakończeniu strzelania zawodnik wykonuje czynności zgodnie z komendami sędziego

Punktacja: wyżej klasyfikowany jest zawodnik z krótszym czasem przebiegu, po uwzględnieniu kar czasowych: nietrafienie celu: +1 sek., kara proceduralna: +10 sek.

Kąty bezpieczeństwa: 90 stopni prawa/lewa strona oraz górna granica kulochwyty

Kara proceduralna: naruszenie procedury przebiegu, m.in. nieostrzelanie celu; ostrzelanie celu spoza wyznaczonego obszaru.

Dyskwalifikacja: naruszenie zasad bezpieczeństwa, m.in. złamanie kątów bezpieczeństwa, przypadkowy strzał, skierowanie podczas przebiegu wylotu lufy strzelby na jakąkolwiek część ciała zawodnika, trzymanie palca wewnątrz kabłąka spustowego podczas przemieszczania oraz podczas ładowania, przeładowywania, rozładowywania lub usuwania awarii (jeżeli zawodnik nie reaguje na ostrzeżenie sędziego). Obowiązują przepisy bezpieczeństwa IPSC.