ZAWODY STRZELECKIE
Klubu Strzeleckiego WILK Olecko

„Otwarcie sezonu Wilka”

REGULAMIN

I. Cel zawodów

- Popularyzacja sportu strzeleckiego;
- Doskonalenie umiejętności strzeleckich w społeczeństwie;
- Rywalizacja sportowa oraz integracja środowiska strzeleckiego; - Promowanie zdrowego trybu życia i aktywnego spędzania czasu.
- Umożliwienie spełnienia wymogów przepisów, w zakresie czynnego uprawiania sportów strzeleckich.

II. Organizator, termin i miejsce zawodów

Organizatorem zawodów jest Klub Strzelecki "Wilk" Olecko.

Zawody odbędą się **24.05.2026** na strzelnicy: Strzelnica Myśliwska Koła Łowieckiego Sarna Doliwy 12, 19-411 Doliwy.

Rejestracja zawodników w godz. 8:45 - 12:00 w dniu zawodów lub on-line w systemie elektronicznym organizatora (szczegóły na www.kswilk.pl). Link do rejestracji on-line dostępny na stronie organizatora oraz w mediach społecznościowych.

Wymagany udział w minimum 3 konkurencjach

Rozpoczęcie zawodów o godz. **9:00**.
Zakończenie zawodów i uhonorowanie zawodników po zakończeniu zawodów około godziny 15:00 (godzina zakończenia orientacyjna - uzależniona od ilości zawodników).

III. Uczestnictwo i zgłoszenia

Udział mogą wziąć wszyscy posiadający licencję zawodnika PZSS, pozwolenie na broń sportową, myśliwską i inną. Osoby nie posiadające licencji PZSS będą wpisywane poza klasyfikacją. Osoby nie posiadające Licencji Zawodniczej PZSS, pozwolenia na broń lub osoby niepełnoletnie strzelają wyłącznie pod opieką instruktora. Osoby niepełnoletnie mogą przebywać na terenie strzelnicy wyłącznie pod opieką osoby dorosłej.

Podczas rejestracji należy podać imię i nazwisko uczestnika, rok urodzenia, nazwę klubu oraz nr licencji PZSS.

Za poprawność i zgodność danych ze stanem faktycznym, podanych przez zawodnika podczas rejestracji odpowiada zawodnik co poświadcza swoim podpisem na otrzymanych metryczkach w dniu zawodów. Metryczki bez podpisu zawodnika nie będą uwzględnianie w wynikach.

IV. Koszt uczestnictwa

Przed przystąpieniem do zawodów zawodnicy opłacają ze środków własnych: - **opłatę startową w kwocie 40 zł** oraz wybrane konkurencje (wymagany udział w minimum 3 konkurencjach):

1. Karabin Centralnego Zapłonu 75m 30zł
2. Karabin Bocznego Zapłonu 75m 30zł
3. Pistolet Centralnego Zapłonu 25m 30zł
4. Pistolet Bocznego Zapłonu 25m 30zł
5. Pistolet Dynamiczny 30zł
6. Strzelba Gwiazda Manual 30zł
7. Strzelba Gwiazda Automat 30zł
8. Pistolet Bocznego Zapłonu – Butelki 30 zł
9. Trap 30 zł
10. Strzelba Dynamiczna Manual 30 zł
11. Strzelba Dynamiczna Auto 30 zł
12. Pistolet na czas 30 zł

UWAGA: W przypadku kiedy zawodnik skorzysta z rejestracji on-line otrzyma 10% rabatu na każdą wybraną konkurencję! Dodatkowo osoba zarejestrowana on-line zostanie obsłużona w biurze zawodów poza kolejnością.

V. Zasady bezpieczeństwa

1. Po strzelnicy poruszamy się z bronią wyłącznie w kaburach lub futerałach.
2. Broń musi mieć wypięty magazynek oraz widoczny kolorowy wskaźnik bezpieczeństwa umieszczony w komorze nabojowej.
3. Strzelania odbywają się obowiązkowo w ochronnikach słuchu.
4. Zaleca się używanie okularów strzeleckich podczas wszystkich strzelań.
5. Uczestnicy muszą bezwzględnie przestrzegać poleceń osób odpowiedzialnych za przebieg zawodów.
6. Uczestnicy muszą bezwzględnie przestrzegać regulaminu strzelnicy.
7. Naruszenie zasad bezpieczeństwa będzie skutkować wykluczeniem zawodnika z zawodów ze skutkiem natychmiastowym.

VI. Klasyfikacja, punktacja i nagrody

1. Ocena tarcz papierowych zgodnie z regulaminem PZSS / ISSF.
2. Klasyfikacja w poszczególnych konkurencjach zgodnie z regulaminem konkurencji.
3. Za pierwsze 3 miejsca w każdej konkurencji nagrodami są medale i dyplomy.
4. Za zajęcie pierwszych 10 miejsc w każdej konkurencji przyznawane są punkty do klasyfikacji generalnej:
   a) za 1 miejsce – 10 pkt.
   b) za 2 miejsce – 9 pkt.
   c) za 3 miejsce – 8 pkt.
   d) za 4 miejsce – 7 pkt.
   e) za 5 miejsce – 6 pkt.

f) za 6 miejsce – 5 pkt.
g) za 7 miejsce – 4 pkt.
h) za 8 miejsce – 3 pkt.
i) za 9 miejsce – 2 pkt.
j) za 10 miejsce – 1 pkt.

5. Na podstawie punktów klasyfikacji generalnej zdobytych w ciągu całego sezonu, podczas ostatnich zawodów w 2026r. zostaną wyłonieni zwycięzcy Klasyfikacji Generalnej KS Wilk za rok 2026.
6. Tylko zawodnicy, którzy wezmą udział w minimum czterech zawodach w roku 2026 wezmą udział w Klasyfikacji Generalnej Rocznej.
7. Zawodnicy mogą zdobywać punkty na wszystkich zawodach organizowanych przez Klub w roku 2026 poza zawodami „MAJSTER Dynamic Cup" organizowanych w sierpniu 2026r.

VII. Postanowienia ogólne

1. Sędziowie mogą brać czynny udział w zawodach jako zawodnicy jednak ich wyniki nie będą klasyfikowane.
2. Wszelkie protesty zostaną rozpatrzone podczas trwania zawodów. Należy je składać w formie pisemnej do organizatora zawodów do 15 min od zakończenia konkurencji lub zaistnienia problemu. Składający protest wnosi opłatę w kwocie 50 zł, która zostanie zwrócona gdy wniosek będzie uznany.
3. Wszelkie spory i protesty rozstrzygają sędziowie toru oraz sędzia główny zawodów, którego decyzja jest ostateczna.
4. W przypadku kiedy dwóch lub więcej zawodników osiągnie identyczny wynik w konkurencji, w zależności od rodzaju konkurencji odbędzie się dogrywka:
    a. - W konkurencjach 1, 2, 3 i 4 – „złoty strzał" - zawodnicy oddają jeden strzał wygrywa najlepszy strzał wg. punktów tarczy;
    b. - W konkurencjach 5,6,7,8,10,11,12 – „re-shoot" – zawodnicy powtarzają całą konkurencję;
5. Jeśli dany zawodnik nie stawi się na dogrywce, automatycznie spada w klasyfikacji o jedno miejsce (lub więcej, jeśli w dogrywce bierze udział więcej niż dwóch zawodników). Dogrywka ogłoszona jest przez biuro zawodów niezwłocznie po zakończeniu wszystkich strzelań z danej konkurencji.
6. Wszystkie sprawy nie ujęte w regulaminie zostaną omówione podczas otwarcia zawodów. W sprawach nieujętych w regulaminie głos decydujący ma kierownik zawodów lub sędzia główny zawodów.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji regulaminu w trakcie trwania zawodów. W kwestiach spornych ostateczną decyzję podejmuje zespół sędziów: sędzia główny, kierownik biura obliczeń oraz sędzia danego toru.

OPIS KONKURENCJI

Konkurencja nr 1 - Karabin Centralnego Zapłonu 75 m

broń: karabin centralnego zapłonu
przyrządy celownicze: mechaniczne otwarte lub zamknięte **cel**: tarcza TS 2
odległość: 75 m
postawa: siedząca
czas: I seria 13 strzałowa 5 minut
liczba naboi: 13 szt.
zasady naliczania punktów: zgodnie z polami punktacyjnymi tarczy, do oceny zalicza się tylko 10 trafień o najwyższej wartości.

Strzelanie odbywa się w **jednej serii**. Nie ma strzałów próbnych. Zawodnik zajmuje pozycję siedzącą na wyznaczonym miejscu. Zabronione jest korzystanie z własnych podpórek, bipodów, statywów etc. Można korzystać z własnych siedzisk. Strzelanie może się odbywać tylko z podparcia tzw. łokci. Dozwolone jest użycie pasa strzeleckiego. Zabronione jest używanie lunet obserwacyjnych na każdym etapie konkurencji. W jednej serii zawodnik oddaje 13 strzałów.

W przypadku identycznego wyniku zdobytego przez dwóch lub więcej zawodników zostanie rozegrana dogrywka w formule „złotego strzału". Każdy biorący udział w dogrywce odda jeden strzał. Kolejność zawodników i stanowisk wyłoni się w drodze losowania. Wygrywa zawodnik, który zdobędzie najlepszą ilość punktów.

Konkurencja nr 2 - Karabin Bocznego Zapłonu 75 m

broń: karabin bocznego zapłonu
przyrządy celownicze: mechaniczne otwarte lub zamknięte
cel: tarcza TS 2
odległość: 75 m
postawa: siedząc
czas: I seria 13 strzałowa 5 minut.

liczba naboi: 13 szt.
zasady naliczania punktów: zgodnie z polami punktacyjnymi tarczy, do oceny zalicza się tylko 10 trafień o najwyższej wartości.

Strzelanie odbywa się w **jednej serii**. Nie ma strzałów próbnych. Zawodnik zajmuje pozycję siedzącą na wyznaczonym miejscu. Zabronione jest korzystanie z własnych podpórek, bipodów, statywów etc. Można korzystać z własnych siedzisk. Strzelanie może się odbywać tylko z podparcia tzw. łokci. Dozwolone jest użycie pasa strzeleckiego. Zabronione używanie lunet obserwacyjnych na każdym etapie konkurencji. W jednej serii zawodnik oddaje 13 strzałów.

W przypadku identycznego wyniku zdobytego przez dwóch lub więcej zawodników zostanie rozegrana dogrywka w formule „złotego strzału". Każdy biorący udział w dogrywce odda jeden strzał. Kolejność zawodników i stanowisk wyłoni się w drodze losowania. Wygrywa zawodnik, który zdobędzie najlepszą ilość punktów.

Konkurencja nr 3 - Pistolet Centralnego Zapłonu 25 m

broń: pistolet centralnego zapłonu
przyrządy celownicze: mechaniczne
cel: tarcza TS 2
odległość: 25 m.
postawa: stojąc
czas: I seria 13 strzałowa 5 minut
liczba naboi: 13 szt.
zasady naliczania punktów: zgodnie z polami punktacyjnymi tarczy, do oceny zalicza się tylko 10 trafień o najwyższej wartości.

Strzelanie odbywa się w jednej serii. Nie ma strzałów próbnych. Zawodnik oddaje 13 strzałów, które po zakończeniu podlegają ocenie. Zabronione jest używanie lunet obserwacyjnych na każdym etapie konkurencji.

W przypadku identycznego wyniku zdobytego przez dwóch lub więcej zawodników zostanie rozegrana dogrywka w formule „złotego strzału". Każdy biorący udział w dogrywce odda jeden strzał. Kolejność zawodników i stanowisk wyłoni się w drodze losowania. Wygrywa zawodnik, który zdobędzie najlepszą ilość punktów.

Konkurencja nr 4 - Pistolet sportowy 25 m

broń: pistolet sportowy 22 LR
przyrządy celownicze: mechaniczne
cel: tarcza TS 2

odległość: 25 m
postawa: stojąc
czas: I seria 13 strzałowa 5 minut
liczba naboi: 13 szt.
zasady naliczania punktów: zgodnie z polami punktacyjnymi tarczy, do oceny zalicza się tylko 10 trafień o najwyższej wartości.

Strzelanie odbywa się w jednej serii. Nie ma strzałów próbnych. Zawodnik oddaje 13 strzałów, które po zakończeniu podlegają ocenie. Zabronione jest używanie lunet obserwacyjnych na każdym etapie konkurencji.

W przypadku identycznego wyniku zdobytego przez dwóch lub więcej zawodników zostanie rozegrana dogrywka w formule „złotego strzału". Każdy biorący udział w dogrywce odda jeden strzał. Kolejność zawodników i stanowisk wyłoni się w drodze losowania. Wygrywa zawodnik, który zdobędzie najlepszą ilość punktów.

Konkurencja nr 5 - Pistolet dynamiczny

Broń: pistolet centralnego zapłonu z mechanicznymi przyrządami celowniczymi **cel**: 4 cele metalowe (poper) + 3 tarcze IPSC
odległość: 15 m
pozycja startowa: stojąc, broń rozładowana umieszczona na wyznaczonym stoliku osobno magazynek załadowany 10 szt. amunicji
czas: nielimitowany, mierzony timerem.
liczba naboi: 10 szt.
zasady naliczania punktów: Cel metalowy poprawnie trafiony – 5 pkt. Tarcze liczone zgodnie z regulaminem IPSC (A-5 pkt., C-3 pkt., D-1 pkt.) Wynikiem jest „Factor". Za trafienie celu "no shoot" minus 5 pkt. Factor liczony jest na podstawie metodologii obliczeniowej programu Practiscore.

Zawodnik zajmuje pozycję w wyznaczonym miejscu. Umieszcza rozładowaną broń, lufą w kierunku kulochwytu na wyznaczonym stoliku. Obok umieszcza jeden magazynek z 10 nabojami. Na sygnał timera zawodnik ładuje broń i ostrzeliwuje wyznaczone cele w dowolnej kolejności. W trakcie konkurencji zawodnik nie może w żaden sposób poruszać się po torze - musi pozostać w wyznaczonym miejscu.

Konkurencja nr 6 – Strzelba Gwiazda Manual

Broń: strzelba gładkolufowa z mechanicznymi przyrządami celowniczymi przeładowywana w trybie **pump-action**
cel: 5 metalowych celów reaktywnych (gwiazda)
odległość: 15m
postawa: stojąc
czas: nielimitowany, mierzony timerem
liczba naboi: 5 szt.

zasady naliczania punktów: poprawnie strącony cel 5 pkt. Nietrafienie celu lub nie przewrócenie celu traktowane jest karą czasową w postaci dodania 2 sekund za każdy niezaliczony cel. Wynikiem końcowym jest factor liczony na podstawie metodologii obliczeniowej programu Practiscore.

Zawodnik zajmuje pozycję w wyznaczonym miejscu, z załadowaną strzelbą przyjmuje pozycję low-ready. Na sygnał startowy oddaje 5 strzałów to metalowych celów umieszczonych na „gwieździe". Zadaniem jest jak najszybciej strącić wszystkie cele. W trakcie konkurencji zawodnik nie może przemieszczać się po torze – musi pozostać na wyznaczonym miejscu.

Konkurencja nr 7 – Strzelba Gwiazda Automat

Broń: strzelba gładkolufowa z mechanicznymi przyrządami celowniczymi przeładowywana w trybie **automatycznym**
cel: 5 metalowych celów reaktywnych (gwiazda) **odległość**: 15m
postawa: stojąc
czas: nielimitowany, mierzony timerem
zasady naliczania punktów: nietrafienie celu lub nie przewrócenie celu traktowane jest karą czasową w postaci dodania 2 sekund za każdy niezaliczony cel. Wynikiem końcowym jest factor liczony na podstawie metodologii obliczeniowej programu Practiscore.

Zawodnik zajmuje pozycję w wyznaczonym miejscu, z załadowaną strzelbą przyjmuje pozycję low-ready. Na sygnał startowy oddaje 5 strzałów to metalowych celów umieszczonych na „gwieździe". Zadaniem jest jak najszybciej strącić wszystkie cele. W trakcie konkurencji zawodnik nie może przemieszczać się po torze – musi pozostać na wyznaczonym miejscu.

Konkurencja nr 8 - Pistolet Sportowy butelki

broń: pistolet sportowy 22LR
przyrządy celownicze: mechaniczne
cel: metalowe popery 10 szt.
odległość: 15 m
postawa: stojąc
czas: nielimitowany, mierzony timerem
liczba naboi: 10 szt.

Zasady naliczania punktów: każdy metalowy poprawnie trafiony cel 5 pkt. Factor liczony jest na podstawie metodologii obliczeniowej programu Practiscore. Zawodnik zajmuje pozycję low ready (broń przeładowana i skierowana w kierunku strzelania pod kątem 45 stopni) w wyznaczonym miejscu. Na sygnał timera zawodnik oddaje strzały w kierunku metalowych celów. Podczas konkurencji zawodnik nie może w żaden sposób przemieszczać się na osi, musi pozostać w wyznaczonym miejscu.

Konkurencja nr 9 - Trap

broń: strzelba gładkolufowa o kalibrze nie większym niż 12/76

cel: rzutki 10 szt.
odległość: zgodna z przepisami technicznymi ISSF dla konkurencji TRAP
postawa: stojąc
czas: po sygnale zawodnik musi w czasie 10s przyjąć postawę strzelecką i dać sygnał do rzucenia rzutka, seria 10 strzałów do 5 minut
liczba naboi: 10 szt. – do każdego rzutka można oddać jeden strzał

Całą konkurencję strzelamy ze jednego stanowiska. Jeżeli po komendzie „daj” wyleci wadliwy rzutek zawodnik musi złamać strzelbę lub rozładować w przypadku pompek oraz automatów śrutowych i odnowa przyjąć postawę strzelecką. W przypadku oddania strzału do wadliwego rzutka nie będzie on zaliczony. Nie przesunięcie bezpiecznika w strzelbie i nie oddanie strzału do wylatującego rzutka oznacza nie trafienie celu i nie jest powtarzane. Broń ładujemy 1 szt. amunicji, dotyczy to również strzelb typu pump action i półautomatów.

Konkurencja nr 10 – Strzelba Dynamiczna Manual

Broń: strzelba gładkolufowa z mechanicznymi przyrządami celowniczymi przeładowywana w trybie **pump-action**
cel: 5 metalowych celów reaktywnych (blachy)
odległość: 12m
postawa: stojąc
czas: nielimitowany, mierzony timerem
liczba naboi: 5 szt.
zasady naliczania punktów: poprawnie strącony cel 5 pkt. Nietrafienie celu lub nie przewrócenie celu traktowane jest karą czasową w postaci dodania 2 sekund za każdy niezaliczony cel. Wynikiem końcowym jest factor liczony na podstawie metodologii obliczeniowej programu Practiscore.

Zawodnik zajmuje pozycję w wyznaczonym miejscu, z załadowaną strzelbą przyjmuje pozycję low-ready. Na sygnał startowy oddaje 5 strzałów to metalowych celów. Zadaniem jest jak najszybciej strącić wszystkie cele. W trakcie konkurencji zawodnik nie może przemieszczać się po torze – musi pozostać na wyznaczonym miejscu.

Konkurencja nr 11 – Strzelba Gwiazda Automat

Broń: strzelba gładkolufowa z mechanicznymi przyrządami celowniczymi przeładowywana w trybie **auto**
cel: 5 metalowych celów reaktywnych (blachy)
odległość: 12m
postawa: stojąc
czas: nielimitowany, mierzony timerem
liczba naboi: 5 szt.
zasady naliczania punktów: poprawnie strącony cel 5 pkt. Nietrafienie celu lub nie przewrócenie celu traktowane jest karą czasową w postaci dodania 2 sekund za każdy niezaliczony cel. Wynikiem końcowym jest factor liczony na podstawie metodologii obliczeniowej programu Practiscore.

Zawodnik zajmuje pozycję w wyznaczonym miejscu, z załadowaną strzelbą przyjmuje pozycję low-ready. Na sygnał startowy oddaje 5 strzałów to metalowych celów. Zadaniem jest jak najszybciej strącić wszystkie cele. W trakcie konkurencji zawodnik nie może przemieszczać się po torze – musi pozostać na wyznaczonym miejscu.

Konkurencja nr 12 - Pistolet na czas

Broń: pistolet centralnego zapłonu z mechanicznymi przyrządami celowniczymi **cel**: 2 cele metalowe (poper) + 4 tarcze IPSC
odległość: 12 m
pozycja startowa: stojąc, broń rozładowana umieszczona na wyznaczonym stoliku osobno magazynek załadowany 10 szt. amunicji
czas: nielimitowany, mierzony timerem.
liczba naboi: 10 szt.
zasady naliczania punktów: Cel metalowy poprawnie trafiony – 5 pkt. Tarcze liczone zgodnie z regulaminem IPSC (A-5 pkt., C-3 pkt., D-1 pkt.) Wynikiem jest „Factor". Za trafienie celu "no shoot" minus 5 pkt. Factor liczony jest na podstawie metodologii obliczeniowej programu Practiscore.

Zawodnik zajmuje pozycję w wyznaczonym miejscu. Umieszcza rozładowaną broń, lufą w kierunku kulochwytu na wyznaczonym stoliku. Obok umieszcza jeden magazynek z 10 nabojami. Na sygnał timera zawodnik ładuje broń i ostrzeliwuje wyznaczone cele w dowolnej kolejności. W trakcie konkurencji zawodnik nie może w żaden sposób poruszać się po torze - musi pozostać w wyznaczonym miejscu.

VIII. Oświadczenie startującego.

Startujący przystępując do rejestracji na zawodach potwierdza, że zapoznał się z regulaminem zawodów, oraz oświadcza, że wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych (Dz. U. nr 133 poz. 833 z 2000 r. z późn. zmianami) przez Klub Strzelecki "Wilk" w Olecku w celu przeprowadzenia i organizacji zawodów. Jednocześnie wyraża zgodę na wykorzystanie jego wizerunku w mediach społecznościowych KS Wilk w celach promocyjnych, co poświadcza również swoim podpisem na metryczce.

ORGANIZATOR ZASTRZEGA SOBIE MOŻLIWOŚĆ WPROWADZANIA ZMIAN W REGULAMINIE ZAWODÓW ORAZ PRAWO JEGO INTERPRETACJI W TRAKCIE TRAWANIA ZAWODÓW