



Garda Shootoff

25 lipca 2026

1 Cel zawodów

Zawody "Garda Shootoff" mają na celu:

- Wyłonienie najlepszych strzelców spośród biorących udział w zawodach.
- Propagowanie sportu strzeleckiego.
- Propagowanie bezpieczeństwa i właściwych nawyków w sporcie strzeleckim.
- Integracja członków klubu oraz gości uczestniczących w zawodach.
- Prezentacja kolekcjonerskich egzemplarzy broni palnej.

2 Organizator i uczestnicy

1. Organizatorem zawodów jest Klub Strzelecki GARDA z siedzibą przy ulicy Jana III Sobieskiego w Ostródzie.
2. W zawodach uczestniczyć mogą:
 - członkowie Klubu Strzeleckiego GARDA posiadający ważną licencję zawodniczą Polskiego Związku Strzelectwa Sportowego,
 - członkowie innych klubów, posiadający ważną licencję zawodniczą Polskiego Związku Strzelectwa Sportowego,

- osoby niezrzeszone w PZSS, posiadające pozwolenie na broń do celów sportowych, łowieckich lub kolekcjonerskich,
 - sympatycy sportów strzeleckich.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania zawodów z przyczyn obiektywnych. Informacja o ewentualnym odwołaniu publikowana będzie na stronie klubowej ksgarda.pl.
 4. Każdy uczestnik, rejestrując się, potwierdza znajomość i akceptuje niniejszy regulamin oraz wyraża zgodę na publikację wizerunku w materiałach promujących Klub Sportowy Garda i wyraża zgodę na publikację danych w komunikacie z niniejszych zawodów w postaci: nazwiska, imienia i przynależności klubowej.
 5. Zawodnik nieposiadający wydrukowanej na kartach startowych nazwy klubu lub "Gość" nie będzie ujęty w rezultatach z zawodów, a uczestnictwo potraktowane zostanie jako strzelanie rekreacyjne.

3 Termin i miejsce zawodów

1. Zawody odbędą się dnia 25.07.2026. Rozpoczęcie o godzinie 9:45. Ze względu na charakter konkurencji, **wszyscy zawodnicy muszą stawić się na rozpoczęcie zawodów.**
2. Zawodnicy nieobecni podczas pierwszej kolejki strzelań, ze względu na charakter klasyfikacji, zostaną wykreśleni z zawodów (bez zwrotu wpisowego) i nie będą mogli wziąć udziału w dalszych etapach.
3. Zawody odbędą się na strzelnicy klubu w Kaczorach.
Dojazd do strzelnicy: z drogi Ostróda-Gdańsk (E7), zjazd za Ostródą w prawo, w kierunku na Dobre Miasto. Druga droga w las – oznakowana i kieruje na strzelnicę Klubu Strzeleckiego Garda.

4 Program zawodów

1. Odprawa sędziów – godzina 8:15.
2. Rozpoczęcie zawodów, odprawa zawodników – godzina 9:45.
3. Rozpoczęcie konkurencji strzeleckich – godzina 10:00.
4. Zostanie rozegrana jedna konkurencja strzelecka: Shootoff Strzelba.

5 Opis konkurencji

5.1 Zasady ogólne

1. Konkurencja Shootoff przeprowadzana jest w konwencji pojedynkowej, w której zawodnicy rywalizują w systemie pucharowym podwójnej eliminacji (tzw. brazylijskim) parami – wygrywający kontynuuje strzelanie w głównej drabince, przegrywający przechodzi do drabinki dodatkowej lub odpada.
Szczegółowy opis działania systemu przedstawiony jest w sekcji Klasyfikacja.
2. Przebieg każdej konkurencji zostanie dodatkowo omówiony na początku zawodów przez sędziego.

5.2 Wyposażenie

5.2.1 Konkurencja strzelbowa

1. Dowolna strzelba gładkolufowa typu pump action, o kalibrze wagomiarowym 12 GA z mechanicznymi przyrządami celowniczymi. Zgodna z przepisami technicznymi PZSS.
2. **Z konkurencji wykluczone zostają strzelby z magazynkami pudełkowymi i strzelby automatyczne.**
3. Amunicja: dopuszcza się używanie wyłącznie amunicji śrutowej, o średnicy śrutu od 2mm do 3.5mm (skeet, trap), maksymalnie 28g.
4. Ładownice dozwolone, **z wyłączeniem uchwytów naboju zamontowanych na broni.**

5.3 Ubiór

1. Obowiązują spodnie z długimi nogawkami oraz górna część ubioru z długimi rękawami.
2. Obowiązuje kryte obuwie.
3. Obowiązuje ochrona wzroku i słuchu – dotyczy to wszystkich przebywających na osi strzeleckiej.

5.4 Shootoff Strzelba

5.4.1 Cele

1. 6 celów metalowych (poppery) na zawodnika.
2. Ostatni cel różni się wielkością, kształtem lub kolorem.
3. Cele w odległości minimum 8 metrów od zawodników.
4. Ostatnie cele kończące pojedynek ustawione są obok siebie na zakładkę – dla jasnej weryfikacji zwycięzcy.

5.4.2 Przebieg konkurencji

1. Zawodnik zajmuje lewe lub prawe miejsce startowe, według wskazania drabinki turniejowej.
2. Ilość amunicji – minimum 6 sztuk.
3. Kondycja startowa broni: broń załadowana, nieprzeładowana.
4. Postawa startowa – Low Ready: zawodnik stoi wyprostowany ze strzelbą w stanie gotowości, trzymaną obiema rękoma, kolba dotyka go na poziomie biodra, kabłąk spustowy ku dołowi.
5. Na komendę sędziego zawodnik ładuje magazynek 5 nabojami, pozostała amunicja w ładownicy lub ustawiona dowolnie na stoliku przed zawodnikiem.
6. Start: na sygnał dźwiękowy.
7. Po sygnale dźwiękowym zawodnicy przeładowują broń i ostrzeliwują cele w kolejności od strony zewnętrznej do wewnętrznej (w zależności od toru lewy/prawy). **Obowiązuje konieczność doładowania przynajmniej jednym nabojem po strąceniu pierwszego celu, a przed trafieniem celu kończącego.**
8. **Niedozwolone jest doładowanie broni przed strąceniem pierwszego celu.**

9. **Amunicja upuszczona na ziemię nie może być podniesiona do końca przebiegu.** Zawodnik kontynuuje przebieg wyłącznie z amunicją pozostałą na wyposażeniu. Brak możliwości kontynuacji równoznaczny jest z przegraną w pojedynku.
10. Zwycięzcą zostaje zawodnik, który pierwszy położy **wszystkie cele metalowe**. Rozstrzygnięcie odbędzie się na podstawie tego, czyj popper kończący przebieg położy się pierwszy (będzie na spodzie).
11. Położenie poppera kończącego przed strąceniem wszystkich pozostałych celów, doładowanie broni przed strąceniem pierwszego celu oraz niedoładowanie broni przed strąceniem celu ostatniego jest równoznaczne z przegraną.
12. Przewiduje się rozegranie pojedynku o trzecie miejsce.

6 Komendy na torze

1. Zawodnicy bezwzględnie stosują się do komend sędziego.

2. Obowiązujące komendy:

- **Ładuj, przygotuj!** – zawodnicy ładują broń i przygotowują się do startu zgodnie z opisem konkurencji.
- **Zawodnicy gotowi?** – zawodnicy potwierdzają gotowość do startu.
- **Uwaga!** – sygnał dźwiękowy w czasie do 3 sekund.
- **Stop!** – zawodnicy natychmiast i bezwzględnie przerywają strzelanie i oczekują następnych komend.
- **Rozładuj!** – zawodnicy rozładowują broń.
- **Strzał kontrolny, kabura/broń do futerału** – zawodnicy pod kontrolą sędziego oddają strzał kontrolny i chowają broń.

7 Zasady bezpieczeństwa

7.1 Przemieszczanie się z bronią

1. Broń długa przenoszona tylko w futerałach, ze wskaźnikiem bezpieczeństwa w jaskrawym kolorze umieszczonym w komorze nabojoyej.
2. Pistolet przenoszony w kaburach – rozładowany, bez naboju w komorze nabojoyej i z odłączonym magazynkiem.
3. Dopuszcza się przenoszenie pistoletów w skrzynkach transportowych – ze wskaźnikiem bezpieczeństwa w jaskrawym kolorze umieszczonym w komorze nabojoyej oraz z magazynkiem odłączonym od broni.
4. Wszelkiego rodzaju czynności związane z kontrolą poprawności działania broni wykonywane są wyłącznie w strefie bezpieczeństwa wskazanej przez sędziego.
5. **Do strefy bezpieczeństwa kategoriycznie zabronione jest wnoszenie amunicji!** Dotyczy to amunicji luzem, w pudełkach oraz magazynkach. Zbijak jest traktowany jak amunicja. Po dokonaniu niezbędnych czynności broń musi być włożona do futerału lub kabury. **Niezastosowanie się do powyższego skutkuje bezwzględną dyskwalifikacją!**
6. **Broń wyjmujemy dopiero na stanowisku strzeleckim, za zgodą sędziego głównego toru.**

7.2 Osoby nieuczestniczące w aktualnym przebiegu

1. Osoby nieuczestniczące w aktualnym przebiegu – zarówno zawodnicy, jak i osoby kibicujące zawodnikom – muszą znajdować się w wyraźnie oznakowanej strefie bezpiecznej.
2. Zawodnicy wchodzą na tor wyłącznie na polecenie sędziego.
3. W strefie bezpiecznej obowiązują okulary ochronne.

7.3 Dyskwalifikacja (DSQ)

1. Dyskwalifikacja następuje po rażącym naruszeniu zasad bezpieczeństwa na torze, to jest:

- upuszczenie broni (**upuszczoną broń podnieść może wyłącznie sędzia**),
- złamanie kątów bezpieczeństwa, określonych przez sędziego na torze strzeleckim,
- “sweeping”, czyli skierowanie lufy broni na jakąkolwiek część ciała,
- niekontrolowany strzał,
- ignorowanie polecenia sędziów,

W przypadkach nieopisanych stosuje się przepisy strzelań dynamicznych oraz przepisy PZSS.

2. **W przypadku rażącego naruszenia zasad bezpieczeństwa zawodnikowi nie przysługuje prawo do odwołania.**
3. **Decyzję o dyskwalifikacji podejmuje sędzia główny toru, w porozumieniu z sędzią głównym zawodów.**

8 Klasyfikacja i protesty

8.1 System pucharowy

1. Konkurencje Shootoff realizowane są w konwencji pojedynków w systemie pucharowym podwójnej eliminacji (tzw. brazylijskim).
2. Każdy zawodnik na prawo do jednej przegranej bez odpadania z konkurencji i z szansą na zdobycie pierwszego miejsca.
3. Przebieg zawodów podzielony jest na dwa szlaki: **drabinę wygranych** oraz **drabinę przegranych**.
4. Na starcie wszyscy zawodnicy umieszczeni zostają w pierwszej rundzie *drabinki wygranych*, zgodnie z zasadami opisanymi w sekcji przydział miejsc startowych.
5. Zawodnik wygrywający pojedynek przechodzi do kolejnej rundy w obecnej drabinie, zgodnie z *tabelą przejść* (przedstawioną w załączniku do regulaminu).
6. Zawodnik przegrywający pojedynek w *drabinie wygranych* nie odpada z konkurencji, a przechodzi w odpowiednie miejsce *drabinki przegranych*, zgodnie z *tabelą przejść*.
7. Zawodnik przegrywający pojedynek w *drabinie przegranych* – jako że jest to jego druga przegrana – definitywnie odpada z konkurencji i zajmuje miejsce opisane zgodnie z *tabelą przejść*.
8. Pojedyunki zostają rozgrywane w następującej kolejności:
 1. Rundy od R1 do R10 – zgodnie z *tabelą przejść*.

2. Półfinał w *drabince wygrywających*.
3. Półfinał w *drabince przegrywających*.
4. *Mały finał*
5. *Duży finał*.

8.2 Finały

1. Zawodnicy przegrywający w ostatnich pojedynkach każdej z drabinek przechodzą do *małego finału* i rozgrywają pojedynek o trzecie miejsce.
2. Zawodnicy wygrywający w ostatnich pojedynkach każdej z drabinek przechodzą do *dużego finału*.
3. W *dużym finale* rozgrywa się jeden lub dwa pojedynki.
4. W przypadku wygrania pierwszego pojedynku przez zawodnika z *drabinki wygrywających* finał zostaje zakończony.

Wygrany zdobywa I miejsce, przegrany zdobywa II miejsce.

5. W przypadku wygrania pierwszego pojedynku przez zawodnika z *drabinki przegrywających* – ponieważ stanowi to pierwszą przegraną jego konkurenta – następuje dogrywka.

Zawodnicy zamieniają się stanowiskami i rozgrywają drugi pojedynek. Wygrany w drugim pojedynku zdobywa I miejsce, przegrany zdobywa II miejsce.

8.3 Przydział miejsc startowych

1. W konkurencji startuje maksymalnie 32 zawodników.
2. Przed rozpoczęciem konkurencji, zawodnicy są losowo przydzielani do 32 miejsc startowych, tworząc pierwsze 16 par pojedynków.
3. W przypadku mniejszej liczby zawodników w momencie rozpoczynania konkurencji, zawodnicy losowo przydzieleni do pojedynku bez pary automatycznie przechodzą do kolejnego etapu.
4. Tak samo automatycznie do następnego etapu przechodzą zawodnicy w innych pojedynkach, w których nie znajduje się zawodnika do pary (np. w pierwszych etapach *drabinki przegranych*).
5. Ze względu na losowy przydział miejsc, pozostałym zawodnikom nie przysługuje prawo do protestu odnośnie do automatycznego przejścia do następnego etapu zawodnika bez pary.

8.4 Rozstrzygnięcie pojedynku

1. O wygranej w pojedynku decyduje sędzia główny toru na podstawie obserwacji celów kończących tor.

Popper znajdujący się na spodzie – przewrócony jako pierwszy – wyznacza zwycięzcę pojedynku.

2. W razie braku możliwości jednoznacznego wskazania zwycięzcy, sędzia główny toru zarządza reshoot.

8.5 Protesty

1. Zawodnik ma prawo odwołania się od decyzji sędziego w czasie 10 minut od zamknięcia toru.

9 Sytuacje nadzwyczajne

9.1 Awaria broni i toru

1. W razie awarii broni (np. zacięcia) zawodnik usuwa je we własnym zakresie, a pojedynek nie jest przerywany.
2. W razie awaria toru (np. cel nie przewraca się po poprawnym trafieniu) decyzją sędziego głównego toru zawodnikom przysługuje reshoot.
3. W przypadku samoistnego przewrócenia się celu (np. na skutek warunków atmosferycznych, rykoszetu itp.) pojedynek zostaje przerywany, a po usunięciu awarii zawodnicy zaczynają pojedynek od nowa.

10 Nagrody

10.1 Shootoff Strzelba

- **Miejsce I** – puchar i dyplom
- **Miejsce II** – medal i dyplom
- **Miejsce III** – medal i dyplom
- **Miejsce IV** – dyplom

11 Zgłoszenia i odpłatność za zawody

1. Zgłoszenia na zawody przyjmowane są wyłącznie online przez stronę rejestracja.ksgarda.org.
2. Tabela odpłatności za uczestnictwo oraz poszczególne konkurencje znajduje się na stronie rejestracji online.
3. Osoby, które się zarejestrują i nie opłacą startowego oraz nie odwołają – najpóźniej na 3 dni przed terminem zawodów – swojego udziału, będą musiały ponieść całkowitą opłatę za udział w zawodach. Wycofanie się z zawodów po rejestracji należy kierować na ds@ksgarda.com.
4. **Liczba zawodników ograniczona jest do 32 na każdą konkurencję.**

12 Oświadczenie startującego

Niniejszym każdy biorący udział w zawodach oświadcza, iż zapoznał się i zobowiązuje się do stosowania postanowień poniższych dokumentów oraz powszechnie obowiązujących aktów prawnych:

- obowiązujących przepisów prawa oraz zasad bezpieczeństwa podczas posługiwania się bronią,
- regulaminu strzelnicy,
- regulaminu zawodów,
- że stan zdrowia nie budzi obaw co do uczestnictwa w zawodach strzeleckich z broni palnej,
- legitymuje się dokumentem poświadczającym zdolność do uprawiania sportów o charakterze strzeleckim i uprawniającym do startu w zawodach organizowanych przez Polski Związek Strzelectwa Sportowego oraz Wojewódzkie Związki Strzelectwa Sportowego.

13 Informacja o przetwarzaniu danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych jest Klub Strzelecki GARDA, 14-100 Ostróda, ul. Jana III Sobieskiego 9.
2. Dane osobowe przetwarzane będą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO – w celu realizacji obowiązku prawnego nałożonego na administratora danych osobowych – prowadzenie książki rejestru pobytu na strzelnicy, rejestracja online, przetwarzane dane: imię i nazwisko, numer pozwolenia na broń lub adres, email, PESEL.
3. Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO – zgody, która może zostać odwołana w dowolnym czasie. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
4. Dane: imię, nazwisko, przynależność do klubu strzeleckiego – przetwarzane będą w celu organizacji zawodów – prowadzenie klasyfikacji.
5. Dane: wizerunek – przetwarzane będą w celu popularyzacji strzelectwa sportowego.
6. Dane osobowe – klasyfikacja i zdjęcia zostaną opublikowane na stronie internetowej administratora oraz mogą być wykorzystane do celów promocyjnych.
7. Dane będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji celów, po czym zostaną zniszczone.
8. Osobie, której dane osobowe dotyczą, przysługuje prawo do żądania od administratora danych osobowych dostępu do swoich danych osobowych, sprostowania, ograniczenia przetwarzania, a w przypadku przetwarzania na podstawie zgody usunięcia.
9. Osobie, której dane osobowe dotyczą, przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych – w Warszawie, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
10. Przystępując do zawodów, uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez administratora w ramach organizacji zawodów sportowych i popularyzacji strzelectwa sportowego.
11. Każdy z uczestników przebywający na zawodach wyraża zgodę na zapis audio-video za pomocą kamer monitorujących.
12. Podanie danych jest dobrowolne, lecz ich niepodanie może skutkować niedopuszczeniem do udziału w zawodach.

14 Postanowienia końcowe

1. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do Sędziego Głównego zawodów.
2. We wszelkich sprawach nieujętych w niniejszym regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Sędzia Główny zawodów.

Spis treści

1	Cel zawodów	1
2	Organizator i uczestnicy	1
3	Termin i miejsce zawodów	2
4	Program zawodów	2
5	Opis konkurencji	2
5.1	Zasady ogólne	2
5.2	Wypożyczenie	3
5.2.1	Konkurencja strzelbowa	3
5.3	Ubiór	3
5.4	Shootoff Strzelba	3
5.4.1	Cele	3
5.4.2	Przebieg konkurencji	3
6	Komendy na torze	4
7	Zasady bezpieczeństwa	4
7.1	Przemieszczanie się z bronią	4
7.2	Osoby nieuczestniczące w aktualnym przebiegu	5
7.3	Dyskwalifikacja (DSQ)	5
8	Klasyfikacja i protesty	5
8.1	System pucharowy	5
8.2	Finały	6
8.3	Przydział miejsc startowych	6
8.4	Rozstrzygnięcie pojedynku	6
8.5	Protesty	6
9	Sytuacje nadzwyczajne	7
9.1	Awaria broni i toru	7
10	Nagrody	7
10.1	Shootoff Strzelba	7
11	Zgłoszenia i odpłatność za zawody	7
12	Oświadczenie startującego	7
13	Informacja o przetwarzaniu danych osobowych	8
14	Postanowienia końcowe	8

